

「渋谷栄一と北区」ボードゲーム・カードゲーム 提案書

申請者名	
電話番号	
E-mail	

1. ゲームタイトル(仮称で結構です)

2. コンセプト(そのゲームから何を学んでほしいか、どんな楽しみ方をしてほしいか、ターゲット層、など)

3. コンポーネント(現時点で想定しているパーツの仕様・枚数、など ※採用後に変更は可)

4. ゲームのルール(準備、流れ、勝敗判定、など。説明書に記載するレベルまでの詳細は不要です)

5. 自己紹介(得意なジャンル、過去作品などアピールすることがあれば)